



# CONGRESO INTERNACIONAL VIRTUAL SOBRE LAS TECNOLOGÍAS DEL APRENDIZAJE Y DEL CONOCIMIENTO

La Gamificación como  
Predictores de la  
Integración de las TIC  
en la Enseñanza

VII   CIVTAC



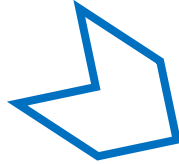
**PONENTE:**

**BLANCA ANTONIA RODRÍGUEZ MARTÍNEZ**

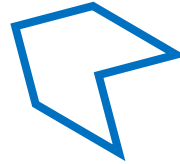
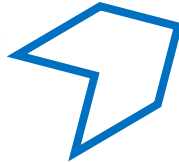
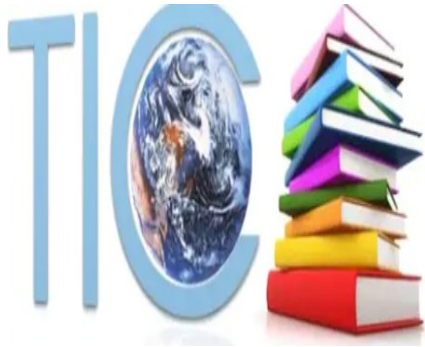
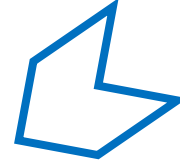
# Hola!



**Mi nombre es**  
**Blanca Antonia Rodríguez Martínez**  
Ingeniera en Computación,  
Msc. Compuación Aplicada  
17 años de experiencia en Docencia



Innovación  
Docente

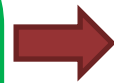


juegos  
educativos  
online



¿Cómo efectuar gamificación como estrategias didácticas en los estudiantes de primer semestre de Licenciatura en Derecho de Universidad Politécnica de Nicaragua?

Desarrollar gamificación como estrategias didácticas en los estudiantes de primer semestre de Licenciatura en Derecho de Universidad Politécnica de Nicaragua para fortalecer el aprendizaje.



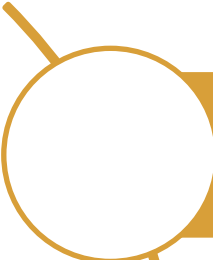
Indagar referente teórico



Diseñar la propuesta



Implementar gamificación

A white circular callout bubble with an orange border, connected to the text box by a thin orange line.

Técnica aplicando juegos con objetivos académicos (Kapp, 2012; Teixes, 2015; Boras, 2015)

A white circular callout bubble with a green border, connected to the text box by a thin green line.

Reformula el fracaso como parte del aprendizaje (Faiella & Ricciardi, 2015)

A white circular callout bubble with a teal border, connected to the text box by a thin teal line.

Mejora la capacidad en enseñanza por resolución de problemas (Gimeno et al, 2013; Simões et al., 2013)

## MÉTODO

Paradigma Interpretativo  
Enfoque Cualitativo  
Investigación Acción

## UNIVERSO

Sujetos de estudio: 60 Muestra intencional: 10

## METODOLOGÍA

Observación  
Cuestionario

## ANÁLISIS

Unidades de significado

Experiencia  
significativa

Compromiso en  
su aprendizaje

Innovar para  
aprender







5. Conversiones de Almacenamiento  
¿Cuántos Bytes tiene el nombre Gladys Casco?

- 12
- 96
- 11
- 88

Anterior

5/15

Siguiente

10. Conversiones de Almacenamiento  
En una memoria USB de 2 GB se copia 320 fotos de 288 KB cada una, 100 videos MP4 de 10 MB cada uno. ¿Cuánto es el espacio ocupado de la memoria USB en MB ?

- 956
- 1,091
- 958
- 1,090

Anterior

10/15

Siguiente

Estrategia innovadora para docente y estudiantes

Los juegos fueron incrustados por iFrame al curso

Mayor participación y motivación estudiantil

Dinamización por aprender jugando

# Gracias!

Alguna Pregunta?

Me puedes contactar a través de:  
[ing.docente3@upoli.edu.ni](mailto:ing.docente3@upoli.edu.ni)